

HUMANITÉS NUMÉRIQUES

Initiation à la programmation Python : les bases pour les humanités numériques

Cette formation permet de comprendre les principes basiques de la programmation en Python, incluant l'algorithmique, les bases de la syntaxe, l'utilisation de bibliothèques et vise à faciliter le développement des premiers programmes.

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

- Personnes intéressées par les technologies émergentes et leur impact sur les métiers et la société :
 - Journalistes
 - Documentalistes
 - Archivistes
 - Bibliothécaires
 - Conservateurs
 - Médiateurs
 - Juristes
 - Professionnels de santé
 - Éditorialistes numériques
 - Entrepreneurs
 - Enseignants
 - Chercheurs
 - etc.
- Être à l'aise avec l'outil informatique
- 6 à 12 personnes maximum

PROGRAMME

- Concepts de base en algorithmique
- Environnement de programmation (IDE)
- Opérateurs, variables et types (nombres et chaînes de caractères)
- Structures de contrôle
- Listes, tableaux et dictionnaires
- Classes, procédures et fonctions
- Outils et installation de bibliothèques

OBJECTIFS & COMPÉTENCES

- Comprendre les notions basiques de l'algorithmique
- Maîtriser les éléments essentiels du langage python
- Structurer et exécuter des programmes simples dans un environnement de développement
- Importer et faire fonctionner certaines bibliothèques python

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Informations clés

🕒 Durée :
14 heures

€ Tarif :
1300 €

Responsable(s)



Al-Moatasem Alrahabi

Contact

01 40 46 26 91
lettres-ftlv-fpc@sorbonne-
universite.fr

Méthodes

Alternance d'apports théoriques et de travaux pratiques encadrés, pédagogie participative et inversée, mini-projets individuels ou en groupes.
Supports de cours et diapositives, vidéos, exercices, lectures, notebooks.

Modalités d'évaluation

Évaluation finale des notions acquises (QCM) donnant lieu à une attestation numérique de compétences.
Une attestation numérique est délivrée à l'issue de la formation

POUR CANDIDATER

Candidature par e-mail : lettres-ftlv-fpc@sorbonne-universite.fr